

打った時の
“生の感覚”教えて

試打メモ!

理屈は納得したけれど、実際に打つと
どうなの!? HS42m/sで試打してもらった

試打者 今野一哉プロ

20代前半で渡米し、ゴルフ
修業。レベルに合わせたレッ
スンが好評



試打の様子を
チェック

構えた
感じ

『つかまりそうな 安心感はある!』

フェース面が大きくて安心感がある
し、グースのおかげで球がつかまる
イメージが出る

当たった
感触

『音は意外!?と 普通、むしろイ!』

やや高めのはっきりした打音なので、
当たった感触が手に伝わってくるの
がイイ

出球と
弾道

『ライナーで前に 弾き飛ぶ』

出球はライナー気味に飛んでいくの
で早く着弾してくれる。曲がり幅が
少なくOBのミスが減りそう

今野プロの
お気に入りポイント

手の感覚で
ヘッドが
操作できる!



ソナテック 『アイアンドライバー』

6万9300円(税込)

SPEC

ヘッド体積: 250cc
ボディ素材: Ti8111製造
フェース素材: 6-4Ti板材
ソール: SUSウェイトパーツ
ロフト: 12度
ライ角: 59度
ヘッド重量: 215g
シャフト: アイアンドライバー専用(三菱)
オリジナルカーボン(S/R)
クラブ長さ: 43.5インチ
ルール適合: 申請中



気になると思ったらこちらから

※「ソナテック」とは?
「ロイヤルコレクション」の米国向けブランドとして誕生。
その後2014年に日本へ進出し、ソリッドな打感を好むゴ
ルフ向けのカスタムクラブを展開している



時代に逆らう
良さがある!

『“面に見える”から 真っすぐインパクトしやすい』

特徴 1

ヘッドのサイズ ドライバー感ゼロ! “手のひら感覚”だから スクエアに当たる

UTのような見た目のため、スクエアに構え
やすい。手のひらの向きを意識して下ろせば、
フェース向きがブレることなくスクエアに当
てられる



特徴 2 ネック

グースネックで 球をつかまえる

フェースがシャフトよ
りも後方に位置する
グース形状なので、通
常のドライバーより球
をつかまえやすい



特徴 3 フェース面

通常の ドライバーと 同じ大きさ だから安心!

フェース面の長さは
そのままに、角を四
角く拡張。スイート
エリアが広くなり芯
に当てやすい



ドライバー
イップスでも
爽快な一打が
打てた!

フェース面が見えるように設計した
ことで手のひらとリンクしやすく、
スクエアインパクトのイメージが出
る。結果、方向性が良くなる

特徴 4

トウの出っ張り



当たり負けせず かつ飛ばせる

トウ側に当たってしまっても、
重心距離が長いので、当たり負
けせず飛ばせる

特徴 5

シャフトの長さ

43.5インチで 振りやすさ抜群

ミニドライバー同様、通常より
2インチ短く、3Wより0.5イ
ンチ長くして振りやすさを追求

「あったらいいな」を形にした

持つだけでアレルギー反応が出ていたので……

『ドライバーの ヘッドを切っちゃい ました!』(開発者・岩崎さん)

名前は
アイアン
ドライバー

約3cmカットした
250ccの
ドライバー

こんな悩みを抱える
ゴルファーにぴったり!

“ドライバー嫌い”が 持てるドライバーです!

✓ **ドライバーを持つ
だけで嫌な感じがする**
ミスが連発し、「ドライバーは曲がる」
という先入観が根付いている

✓ **ありとあらゆる
曲がるミスが出続ける**
スライス、引っかける、チョロ……。ミ
スの傾向が定まらずOBが怖い

✓ **モデルを替えても
上手く打てない**
ロースピン、つかまり、軽量タイプなど、
モデルを替えてもミスが出てしまう

1つでも当てはまったら
使ってみて

ここまで11年
かかりました



開発者
ソナテック
岩崎展展さん
クラブ修理・ツア
ーレップを担当し
た経験あり。クラ
ブ全般の開発に携
わる

数値は必要なかった!

開発者の悩みが形を作った 『アイアンドライバー』誕生ストーリー

右のすべての悩みに苦しんだ岩崎さん。彼の苦悩が名器を生んだ!

① 何を試しても全然ダメ!
ドライバー“イヤイヤ期”

当時は四方八方に曲がり、ラ
フで止まらずOBになること
がほとんど。打開策を探すも、
残念ながらどれも効果なし!

試したもの
●各メーカーの
いろいろなモデル
●3W
●可変式ウェイト

② ハタと気付いた
最終手段

「面で打てたら…
まだ可能性がある
かも!」
「ドライバーに見え
なければイケる!」
と、最後のあがきで
ヘッドを切断!

ココが着想の
きっかけ!

③ 岩崎さんを
悩ませた

たった一つの
課題は「音」
振動が伝わりやすく
強烈な音が鳴って
いたが、3Dプリン
ターであこれ試し
改善した

3Dプリンターの
おかげで道が開けた

時代を覆せ!
新世代ドライバー

「ドライバー嫌いが使えるドライ
バー」だと豪語する開発者・岩崎
展展さん。その理由とは?
「開発前の私は、どうやっても曲
がり続けるというドライバーイッ
プスに陥っていました。しかも、
職業柄あらゆるモデルを試してい
たぶん、正直手詰まりだったん
です。だからこそ、ヘッドを切断す
るという大胆な手段が取れたとも
言えます。その後も振り心地など
の感覚を優先して改良を進めまし
た。その結果、重心角は小さく低
重心すぎない構造にたどり着き、
現代の主流モデルとは相反するド
ライバーが出来上がりました。
ミスが連発してゴルフがつまら
なくなっている、フィッティング
をしても改善点が見つからない、
と諦め半分の方にはぜひ手にして
もらいたいです」(岩崎)

GEAR

苦手でもイイ球が打てる

最近ドライバーショットを曲げてばかりで
「もう嫌だ……」と迷走中の方。
もし、構えた時にドライバーっぽさがなかったら
どうだろうか? 苦手意識がなくなるギア、
一度打ってみてほしい!

写真/有原裕品、姉崎正
協力/ GOLF LOUNGE BeBe